

## «Трёхадресный код»

Аргументы операций ( $arg_n$ ) — имена переменных (все переменные считаются заранее объявленными). Значения переменным — целые числа.

<code>let <math>arg_1</math> <math>K</math></code>	присвоить переменной $arg_1$ целочисленное значение $K$
<code>mov <math>arg_1</math> <math>arg_2</math></code>	$arg_2 := arg_1$
<code>add <math>arg_1</math> <math>arg_2</math> <math>arg_3</math></code>	$arg_3 := arg_1 + arg_2$
<code>sub <math>arg_1</math> <math>arg_2</math> <math>arg_3</math></code>	$arg_3 := arg_1 - arg_2$
<code>mul <math>arg_1</math> <math>arg_2</math> <math>arg_3</math></code>	$arg_3 := arg_1 \cdot arg_2$
<code>div <math>arg_1</math> <math>arg_2</math> <math>arg_3</math></code>	$arg_3 := arg_1 / arg_2$
<code>jmp <math>N</math></code>	перейти на $N$ -ю строку программы
<code>cmp <math>arg_1</math> <math>arg_2</math> <math>N_{&lt;}</math> <math>N_{=}</math> <math>N_{&gt;}</math></code>	сравнить значения $arg_1$ и $arg_2$ и в соответствии с этим перейти на $N_{<}$ -ю, $N_{=}$ -ю или $N_{>}$ -ю строку программы
<code>out <math>arg_1</math></code>	вывести на экран значение $arg_1$