

# Математическая логика: 2

Станислав Олегович Сперанский

Санкт-Петербургский государственный университет

Санкт-Петербург 2020

# Prelude: Формализация вычислимости

Неформальное, интуитивное понятие алгоритма использовалось на протяжении практически всей истории математики.

Традиционно конкретные алгоритмы представлялись в виде конечных наборов простых инструкций, которые можно было выполнять «по шагам». Однако до XX века никаких **универсальных, общепринятых языков для записи алгоритмов не существовало.**

Математики были уверены: если нужный алгоритм существует, мы его найдём. Но даже если так, как узнать, существует ли алгоритм, т.е. **разрешима ли задача алгоритмически?**

- ▶ Мы знаем алгоритм решения линейных диофантовых уравнений над целыми числами. Как насчёт полиномиальных?
- Можно попробовать найти алгоритм.
- ▶ Но может ли случиться так, что алгоритма не существует?
- Наверное. В таком случае нет смысла его искать.
- ▶ Но как мы узнаем, что алгоритма не существует?
- Можно попытаться показать, что никакой алгоритм не способен решить интересующую нас задачу.
- ▶ Но как перебрать все возможные алгоритмы?... И, вообще, что такое алгоритм как абстрактно-математическое понятие?...

## Мораль

Если мы хотим уметь доказывать алгоритмическую неразрешимость, интуитивному, неформальному понятию алгоритма необходимо дать строгое математическое, формальное определение.

«Математизация» алгоритмов была осуществлена логиками в 1930х, где стоит особо отметить труды Гёделя, Тьюринга и Чёрча.

Впоследствии эти труды приведут к созданию архитектуры современного ПО и различных языков программирования.

В 1930х появились первые примеры **алгоритмически неразрешимых задач**, которые затем многократно применялись для доказательства неразрешимости задач в алгебре, топологии и так далее.

# О разрешимых и перечислимых множествах

Напоминаю, что  $f : \subseteq \mathbb{N}^\ell \rightarrow \mathbb{N}$  называется **вычислимой**, если существует алгоритм, который по каждому  $\vec{n} \in \text{dom } f$  находит  $f(\vec{n})$ , причём на элементах  $\mathbb{N}^\ell \setminus \text{dom } f$  этот алгоритм «зависает».

## Замечание

Здесь под **алгоритмами** мы понимаем, например, машины Тьюринга, которые по умолчанию подразумеваются *детерминированными*.

Пусть  $A \subseteq \mathbb{N}$ . Говорят, что:

- ▶  **$A$  разрешимо**, или **вычислимо**, если его характеристическая функция, обозначаемая  $\chi_A$ , вычислима.
- ▶  **$A$  перечисливо**, если либо  $A = \emptyset$ , либо  $A = \text{range } f$  для нек. вычислимой  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ .

В рассуждениях мы будем свободно использовать:

### Тезис Чёрча–Тьюринга

$f : \subseteq \mathbb{N}^\ell \rightarrow \mathbb{N}$  *интуитивно вычислима* тогда и только тогда, когда она вычислима посредством некоторой машины Тьюринга.

Этот тезис невозможно ни доказать, ни опровергнуть математически ввиду того, что здесь участвуют одновременно:

- ▶ неформ. (немат.) понятие *интуитивно вычислимой функции*;
- ▶ форм. (мат.) понятие вычислимой по Тьюрингу функции.

Статус тезиса Чёрча–Тьюринга отражает наши представления о том, как математическая модель алгоритма связана с «реальностью».

Грубо говоря, если подходить к вопросу эмпирически:

- ▶ никто не смог придумать алгоритма в традиционном, интуитивном его понимании, который невозможно смоделировать посредством подходящей машины Тьюринга.

Если же подходить к вопросу чисто математически:

- ▶ все известные формализации концепции алгоритма/понятия вычислимости равносильны: по алгоритмам одного рода мы можем эффективно строить алгоритмы другого рода, вычисляющие те же частичные функции из  $\mathbb{N}^\ell$  в  $\mathbb{N}$ .

Наконец, тезис Чёрча–Тьюринга приобретает особую актуальность, когда речь заходит об алгоритмической *неразрешимости*.

## Замечание

Определим  $\text{pair} : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  по правилу

$$\text{pair}(n, m) := 2^n \cdot (2m + 1) - 1.$$

Ясно, что  $\text{pair}$  — вычислимая биекция из  $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$  на  $\mathbb{N}$ , причём по ней легко строятся вычислимые  $\text{left}, \text{right} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  такие, что

$$\text{left}(\text{pair}(n, m)) = n \quad \text{и} \quad \text{right}(\text{pair}(n, m)) = m.$$

Далее, с помощью  $\text{pair}$  для всякого  $\ell \geq 2$  можно построить вычислимую биекцию  $\ell\text{-tuple}$  из  $\mathbb{N}^\ell$  на  $\mathbb{N}$ :

$$\begin{aligned} 3\text{-tuple}(n_1, n_2, n_3) &:= \text{pair}(\text{pair}(n_1, n_2), n_3) \\ 4\text{-tuple}(n_1, n_2, n_3, n_4) &:= \text{pair}(\text{pair}(\text{pair}(n_1, n_2), n_3), n_4) \\ &\vdots \end{aligned}$$

Разумеется, посредством этих биекций можно переходить от подмножеств  $\mathbb{N}$  к подмножествам  $\mathbb{N}^\ell$ , и наоборот.



### Предложение

Пусть  $A, B \subseteq \mathbb{N}$  разрешимы. Тогда  $A \cap B$ ,  $A \cup B$  и  $\mathbb{N} \setminus A$  разрешимы.

### Доказательство.

Пусть  $\chi_A$  и  $\chi_B$  вычислимы. Заметим, что для любого  $n \in \mathbb{N}$ :

$$\chi_{A \cap B}(n) = \min\{\chi_A(n), \chi_B(n)\};$$

$$\chi_{A \cup B}(n) = \max\{\chi_A(n), \chi_B(n)\};$$

$$\chi_{\mathbb{N} \setminus A}(n) = 1 - \chi_A(n).$$

Поэтому  $\chi_{A \cap B}$ ,  $\chi_{A \cup B}$  и  $\chi_{\mathbb{N} \setminus A}$  вычислимы.



Для произвольного  $A \subseteq \mathbb{N}$  зададим  $\chi_A^* : \subseteq \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  по правилу

$$\chi_A^*(n) := \begin{cases} 1 & \text{если } n \in A \\ \uparrow & \text{иначе,} \end{cases}$$

где  $\uparrow$  означает, что функция «зависает»;  $\chi_A^*$  иногда называют **полу-характеристической функцией  $A$** .

### Предложение

Для любого  $A \subseteq \mathbb{N}$ ,

$$A \text{ перечислимо} \iff \chi_A^* \text{ вычислима.}$$

## Доказательство.

Пусть  $A = \emptyset$ . Тогда  $\chi_A^*$  — «пустая функция». Значит,  $A$  перечислимо и  $\chi_A^*$  вычислима. Отныне мы будем считать, что  $A \neq \emptyset$ .

$\Rightarrow$  Пусть  $A = \text{range } f$  для некот. вычислимой  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ . Тогда  $\chi_A^*$  можно вычислить посредством следующего алгоритма.


0: Положим  $k := 0$ .

1: Вычислим  $f(k)$ . Если  $f(k) = n$ , то выдадим 1. Иначе положим  $k := k + 1$  и GoTo 1.

Здесь  $n$  — это значение аргумента на входе.

...

## Доказательство (продолжение).

 Пусть  $\chi_A^*$  вычислима посредством нек. алгоритма  $P$ . Как легко убедиться, существуют вычислимые  $h_1, h_2 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  такие, что

$$\{(h_1(n), h_2(n)) \mid n \in \mathbb{N}\} = \mathbb{N} \times \mathbb{N}.$$

Далее, зафиксируем какой-нибудь  $a_0 \in A$ . Рассмотрим  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ , вычисляемую посредством следующего алгоритма.

0: Вычислим  $h_1(n)$  и  $h_2(n)$ . Если алг.  $P$  останавливается за  $h_1(n)$  шагов на входе  $h_2(n)$ , то выдадим  $h_2(n)$ . Иначе выдадим  $a_0$ .

Ясно, что  $\text{range } f = A$ . □

## Замечание

Перечислимость иногда называют **полуразрешимостью**.

## Следствие

$A \subseteq \mathbb{N}$  перечислимо тогда и только тогда, когда  $A = \text{dom } f$  для некот. вычислимой  $f : \subseteq \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ .

## Доказательство.

$\Rightarrow$  Пусть  $\chi_A^*$  вычислима. Тогда, поскольку  $A = \text{dom } \chi_A^*$ , мы можем взять  $\chi_A^*$  в качестве искомой  $f$ .

$\Leftarrow$  Пусть  $A = \text{dom } f$  для некоторой вычислимой  $f : \subseteq \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ . Для удобства обозначим  $\chi_{\mathbb{N}}$  через **1**, т.е.  $1 = \lambda n.[1]$ . Тогда

$$\chi_A^* = f \circ 1.$$

Стало быть,  $\chi_A^*$  вычислима. □

## Следствие

$A \subseteq \mathbb{N}$  перечислимо тогда и только тогда, когда  $A = \text{range } f$  для нек. вычислимой  $f : \subseteq \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ .

## Доказательство.

$\Rightarrow$  Тривиально.

$\Leftarrow$  Пусть  $A = \text{range } f$  для некоторой вычислимой  $f : \subseteq \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ . По предыдущему следствию  $\text{dom } f$  перечислимо.

- ▶ Если  $\text{dom } f = \emptyset$ , то  $\text{range } f = \emptyset$ , а потому  $A$  перечислимо.
- ▶ Если  $\text{dom } f \neq \emptyset$ , то  $\text{dom } f = \text{range } g$  для некоторой вычислимой  $g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ , откуда

$$\text{range } f = \text{range } (g \circ f),$$

а потому  $A$  перечислимо.



## Предложение

Пусть  $A, B \subseteq \mathbb{N}$  перечислимы. Тогда  $A \cap B$  и  $A \cup B$  перечислимы.

## Доказательство.

Как мы знаем, сущ. вычислимые  $f, f', g, g' : \subseteq \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  такие, что

$$A = \text{dom } f = \text{range } f' \quad \text{и} \quad B = \text{dom } g = \text{range } g'.$$

Зададим вычислимую  $h : \subseteq \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  по правилу

$$h(n) := f(n) \cdot g(n)$$

а вычислимую  $h' : \subseteq \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  — по правилу

$$h'(n) := \begin{cases} f'(n/2) & \text{если } n \text{ чётно} \\ g'((n-1)/2) & \text{если } n \text{ нечётно.} \end{cases}$$

Тогда  $\text{dom } h = \text{dom } f \cap \text{dom } g$  и  $\text{range } h' = \text{range } f' \cup \text{range } g'$ ; поэтому  $A \cap B$  и  $A \cup B$  перечислимы. □

### Предложение

Пусть  $A \subseteq \mathbb{N}$  разрешимо. Тогда  $A$  перечислимо.

### Доказательство.

Заметим, что из вычислимости  $\chi_A$  следует вычислимость  $\chi_A^*$ . □

### Замечание

Обратное опровергается. В частности, множество **Halt**, которое кодирует проблему остановки для машин Тьюринга, перечислимо, однако разрешимым оно не является.



## Предложение (теорема Поста)

$A \subseteq \mathbb{N}$  разрешимо, если и только если  $A$  и  $\mathbb{N} \setminus A$  перечислимы.

### Доказательство.

$\Rightarrow$  Пусть  $A$  разрешимо. Тогда и  $\mathbb{N} \setminus A$  разрешимо. Следовательно, они оба перечислимы.

$\Leftarrow$  Пусть  $A$  и  $\mathbb{N} \setminus A$  перечислимы. Если одно из них пусто, то они оба вычислимы. Будем считать, что  $A$  и  $\mathbb{N} \setminus A$  непусты. Значит, сущ. вычислимые  $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  такие, что

$$A = \text{range } f \quad \text{и} \quad \mathbb{N} \setminus A = \text{range } g.$$

...

## Доказательство (продолжение).

Тогда  $\chi_A$  можно вычислить посредством следующего алгоритма.

0: Положим  $k := 0$ .

1: Вычислим  $f(k)$  и  $g(k)$ . Если  $f(k) = n$ , то выдадим 1, а если  $g(k) = n$  — выдадим 0. Иначе положим  $k := k + 1$  и GoTo 1.

Так как  $\text{range } f \cup \text{range } g = \mathbb{N}$  и  $\text{range } f \cap \text{range } g = \emptyset$ , алгоритм всегда завершает работу корректным образом.  $\square$

## Замечание

В частности, дополнение Halt неперечислимо.

Пусть  $A, B \subseteq \mathbb{N}$ . Говорят, что  $A$  сводится к  $B$ , и пишут  $A \leqslant B$ , если существует вычислимая  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  такая, что для любого  $n \in \mathbb{N}$ ,

$$n \in A \iff f(n) \in B,$$

т.е.  $f^{-1}[B]$  совпадает с  $A$ . Пишут  $A \equiv B$ , называя  $A$  и  $B$  эквивалентными, если  $A \leqslant B$  и  $B \leqslant A$ ; традиционно классы эквивалентности по  $\equiv$  именуют степенями.

### Замечание

Классическая терминология:  $m$ -сводимость и так далее. Если дополнительно потребовать от сводящих функций ( $f$ ) инъективности, мы получим  $1$ -сводимость и т.д.; это очень важные понятия, но они нам в ближайшее время не понадобятся.

## Замечание

Если от сводящих функций потребовать вычислимости за *полиномиальное время*, мы получим **полиномиальную сводимость**. Она играет ключевую роль в теории вычислительной сложности.

Опуская ряд технических деталей, обозначим

**NP** := класс всех множеств, характеристические функции которых вычислимы за пол. время посредством *недетерминированных* машин Тьюринга.

Среди элементов NP есть наиболее сложный, точнее тот, к которому полиномиально сводятся все элементы NP, причём он единственен с точностью до пол. эквивалентности. Им окажется

**Prop-Sat** :=  $\{n \in \mathbb{N} \mid \text{проп. формула с кодом } n \text{ выполнима}\},$

в силу теоремы Кука–Левина.

## Предложение

Отношение сводимости является предпорядком на  $\mathcal{P}(\mathbb{N})$ .

## Доказательство.

Пусть  $A, B, C \subseteq \mathbb{N}$ . Очевидно,  $\text{id}_A$  сводит  $A$  к  $A$ . Далее, если  $f$  сводит  $A$  к  $B$ , а  $g$  —  $B$  к  $C$ , то для любого  $n \in \mathbb{N}$ ,

$$n \in A \iff f(n) \in B \iff g(f(n)) \in C,$$

а значит,  $f \circ g$  сводит  $A$  к  $C$ . Стало быть, отношение сводимости как бинарное отношение на  $\mathcal{P}(\mathbb{N})$  рефлексивно и транзитивно.  $\square$

Поэтому отношение сводимости индуцирует (частичный) порядок на совокупности всех степеней.

## Предложение

Пусть  $A, B \subseteq \mathbb{N}$  и  $A \leq B$ . Тогда:

- i. если  $B$  разрешимо, то  $A$  разрешимо;
- ii. если  $B$  перечислимо, то  $A$  перечислимо.

## Доказательство.

Зафиксируем вычислимую  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ , сводящую  $A$  к  $B$ . Ясно, что

$$\chi_A = f \circ \chi_B \quad \text{и} \quad \chi_A^* = f \circ \chi_B^*.$$

Стало быть, из вычислимости  $\chi_B$  следует вычислимость  $\chi_A$ , а из вычислимости  $\chi_B^*$  — вычислимость  $\chi_A^*$ . □

## Замечание

Среди перечислимых множеств есть наиболее сложное, а именно, то, к которому сводятся все перечислимые множества, причём оно единственно с точностью до эквивалентности. Им окажется Halt.

Самая базовая интуиция такова:

- ▶ чтобы доказать разрешимость  $A$ , мы сводим  $A$  к подходящему разрешимому множеству;
- ▶ чтобы доказать неразрешимость  $A$ , мы, напротив, сводим подходящее неразрешимое множество к  $A$ .

В некотором смысле «простейшим» среди естественно возникающих неразрешимых множеств является Halt.

Вопросы об алгоритмической разрешимости разнообразных математических проблем обычно можно переформулировать как вопросы о разрешимости подходящих подмножеств  $\mathbb{N}$ .

## Диофантова проблема над $\mathbb{Z}$

Обозначим за  $\text{Poly}$  множество всех полиномов с коэффициентами из  $\mathbb{Z}$  от произвольного числа переменных. **Задача:** по данному  $p \in \text{Poly}$  понять, имеет ли уравнение  $p = 0$  решение в  $\mathbb{Z}$ .

Этой проблеме соответствует множество

$$\text{DE}(\mathbb{Z}) := \{p \in \text{Poly} \mid p = 0 \text{ имеет решение в } \mathbb{Z}\},$$

которое можно отождествить с подходящим подмножеством  $\mathbb{N}$ .



Легко убедиться, что  $DE(\mathbb{Z})$  перечислимо.

Десятая проблема Гильберта над  $\mathbb{Z}$

Разрешимо ли  $DE(\mathbb{Z})$ ?

Теорема (Матиясевича–Робинсон–Дэвиса–Патнэма; без док-ва)

$DE(\mathbb{Z}) \equiv \text{Halt}$ . В частности,  $DE(\mathbb{Z})$  неразрешимо.

По аналогии с  $DE(\mathbb{Z})$  можно определить  $DE(\mathbb{Q})$ , которое, как легко видеть, перечислимо. Известный открытый вопрос:

Десятая проблема Гильберта над  $\mathbb{Q}$

Разрешимо ли  $DE(\mathbb{Q})$ ?

Советские математики внесли большой вклад в применение методов теории вычислимости в алгебре. В частности:

- ▶ П. С. Новиков, С. И. Адян и др. получили ключевые результаты в алгоритмической теории групп. [Мск]
- ▶ А. И. Мальцев, Ю. Л. Ершов и др. получили важные теоремы о теориях классов колец, решёток и так далее. [Нск]
- ▶ Ю. В. Матиясевич завершил доказательство неразрешимости проблемы Диофанта над целыми числами. [СПб]

- ▶ Теория вычислимости, также известная как теория рекурсии / теория алгоритмов, — глубокий предмет. Так, про одни только перечислимые множества можно написать увесистую книгу.
- ▶ Выше приведено лишь несколько простейших фактов, нужных для понимания дальнейшего материала.
- ▶ В основе теории вычислимости лежат работы пионеров матем. логики и информатики, таких как Гёдель, Карри, Клини, фон Нейман, Петер, Пост, Тьюринг и Чёрч.
- ▶ Результаты и методы теории вычислимости во многом вдохновили то, что происходит в теории вычислит. сложности.



Когабаев, Н. Т. *Лекции по теории алгоритмов*. Изд-во НГУ, 2009.

Здесь можно найти аккуратное построение универсальной функции, а также доказательство результата об эквивалентности некоторых моделей вычислимости.



Роджерс, Х. *Теория рекурсивных функций и эффективная вычислимость*. — Пер. с англ. — Мир, 1972.

Классический - пусть и несколько устаревший - учебник по базовой теории вычислимости. Посвежее: Soare, R. I. *Turing Computability*. Springer, 2016.