

# Temporal Logic in Model Checking

---

Michael Huth, Mark Ryan. 2004. Logic in Computer Science

Докладчик: Владимир Гладштейн

# Dynamic Logic vs Temporal Logic

	Dynamic Logic	Temporal Logic
Для	Hoare Logic...	Model Checking
Основа	$\Gamma \vdash \varphi$	$\mathcal{M} \models \varphi$
Автоматика	$\nexists$	+
Что	(не)все что угодно	только конечные модели

# План

Linear-time Temporal Logic (LTL)

NuSMV

request-busy

the ferryman

critical section

Computation Tree Logic (CTL)

Model-checking CTL algorithm

# Linear-time Temporal Logic (LTL)

---

# Синтаксис

$\varphi ::=$

- $\top, \perp$
- $p \in Prop$
- $\varphi \wedge \psi, \varphi \vee \psi, \varphi \rightarrow \psi, \neg\varphi$
- $X\varphi$
- $F\varphi, G\varphi$
- $\varphi U\psi, \varphi W\psi$

## Definition (Модель TLT)

$\mathcal{M} = (S, \rightarrow, L)$ , где

- $S$  - множество состояний
- $\rightarrow \subset \mathcal{M}^2$
- $L : S \rightarrow \mathcal{P}(Prop)$

называется множеством состояний, если

$$\forall s \in S \exists s' \in S : s \rightarrow s'$$

## Definition (Путь в $\mathcal{M} = (S, \rightarrow, L)$ )

$s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots :=$  последовательность  $s_1, s_2, \dots$

где  $\forall i, s_i \rightarrow s_{i+1}$

## Definition (суффикс пути)

пусть  $\pi = s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots$ , тогда

$$\pi^i := s_i \rightarrow s_{i+1} \rightarrow \dots$$

## Definition ( $\pi \models \varphi$ )

пусть  $\pi = s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots$

- $\pi \models p \Leftrightarrow p \in L(s_1)$
- $\pi \models \varphi \wedge \psi \Leftrightarrow \pi \models \varphi$  и  $\pi \models \psi$
- $\pi \models \varphi \vee \psi \Leftrightarrow \pi \models \varphi$  или  $\pi \models \psi$
- $\pi \models \neg\varphi \Leftrightarrow \pi \not\models \varphi$



## Definition (продолжение)

- $\pi \models X\varphi \Leftrightarrow \pi^2 \models \varphi$
- $\pi \models G\varphi \Leftrightarrow \pi^i \models \varphi$ , для всех  $i \geq 1$
- $\pi \models F\varphi \Leftrightarrow \pi^i \models \varphi$ , для некоторого  $i \geq 1$

## Definition (продолжение)

- $\pi \models \varphi U \psi :\Leftrightarrow$   
 $\pi^i \models \psi$ , для некоторого  $i \geq 1$  и  
 $\pi^j \models \varphi$ , для всех  $i - 1 \geq j \geq 1$
- $\pi \models \varphi W \psi :\Leftrightarrow$   
 $\pi \models \varphi U \psi$  или  $\pi \models G\varphi$

**Definition** ( $\mathcal{M}, s \models \varphi$ )

$$\mathcal{M}, s \models \varphi :\Leftrightarrow$$

для всех путей  $\pi$ , начинающихся в  $s$ ,  $\pi \models \varphi$

# Тавтологии

Для всех миров во всех моделях верно:

- $Gp \rightarrow p$
- $p \rightarrow qUp$
- $p \rightarrow Fp$

# Примеры

- "Естественный" Until —  $\varphi U(\psi \wedge G\neg\varphi)$
- $\neg F\varphi \equiv G\neg\varphi$
- $F\varphi \equiv \top U\varphi$
- $\varphi W\psi \equiv \varphi U\psi \vee G\varphi$
- $\varphi U\psi \equiv \varphi W\psi \wedge F\psi$

# NuSMV

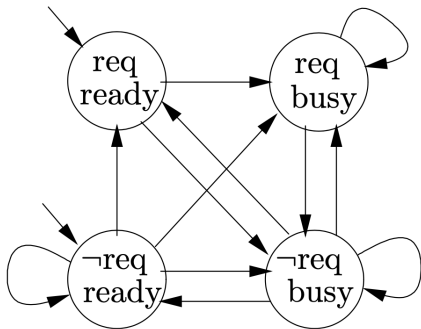
---

# request-busy

Пусть  $Prop := \{requested, busy, ready\}$ , ХОТИМ  
 $G(request \rightarrow Xbusy)$

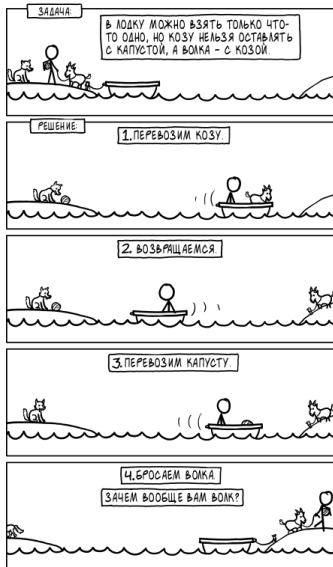
# request-busy

Пусть  $Prop := \{requested, busy, ready\}$ , ХОТИМ  
 $G(request \rightarrow Xbusy)$





# the ferryman



# critical section (cs)

Пусть  $Prop := \{n_1, n_2, t_1, t_2, c_1, c_2\}$ , ХОТИМ:

# critical section (cs)

Пусть  $Prop := \{n_1, n_2, t_1, t_2, c_1, c_2\}$ , хотим:

- Безопасность: только один из процессов находится в CS

# critical section (cs)

Пусть  $Prop := \{n_1, n_2, t_1, t_2, c_1, c_2\}$ , хотим:

- Безопасность: только один из процессов находится в cs
- Живучесть: если процесс сделал запрос на cs, то он туда в итоге попадет

# critical section (cs)

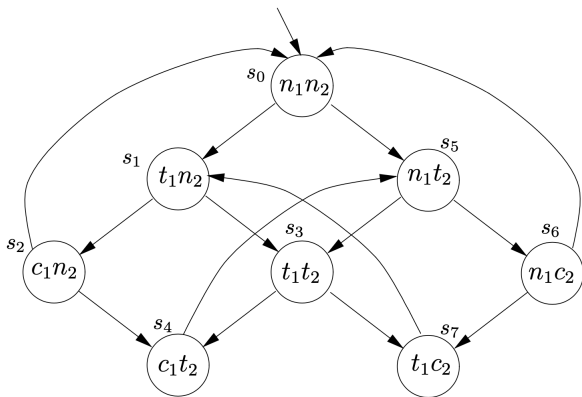
Пусть  $Prop := \{n_1, n_2, t_1, t_2, c_1, c_2\}$ , хотим:

- Безопасность: только один из процессов находится в cs
- Живучесть: если процесс сделал запрос на cs, то он туда в итоге попадет
- Не строго-последовательный: если процесс вышел из cs, то он может туда снова сразу же зайти

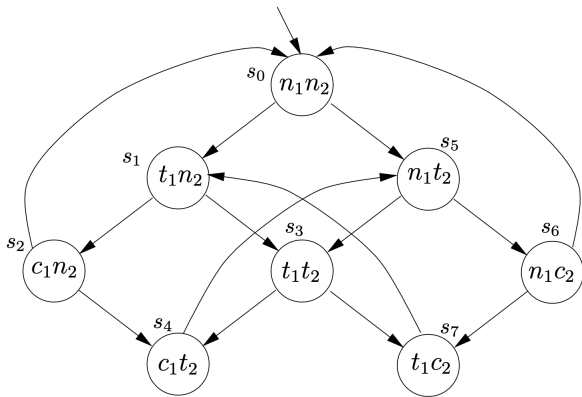
# critical section (cs)

Пусть  $Prop := \{n_1, n_2, t_1, t_2, c_1, c_2\}$ , хотим:

- Безопасность: только один из процессов находится в cs
- Живучесть: если процесс сделал запрос на cs, то он туда в итоге попадет
- Не строго-последовательный: если процесс вышел из cs, то он может туда снова сразу же зайти
- Нет блокировок: процесс всегда может сделать запрос на cs

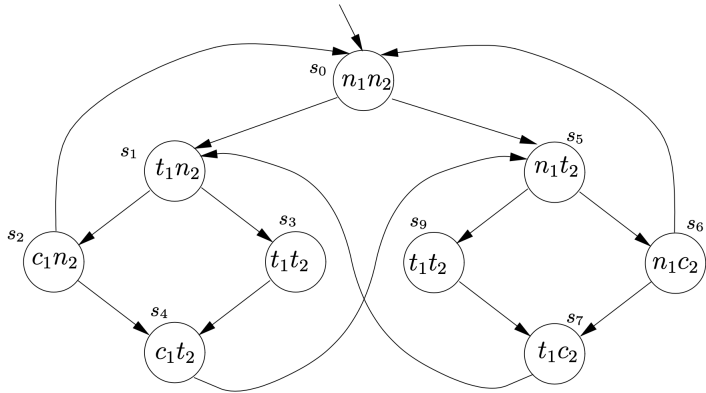


Безопасность:  $G \neg (c_1 \wedge c_2)$

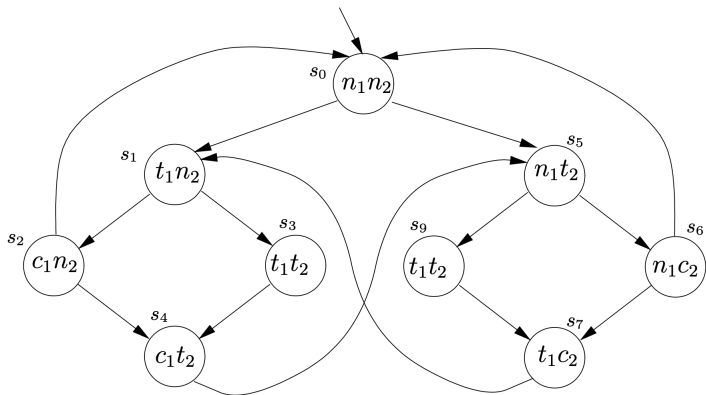


Живучесть:  $G(t_i \rightarrow Fc_i)$

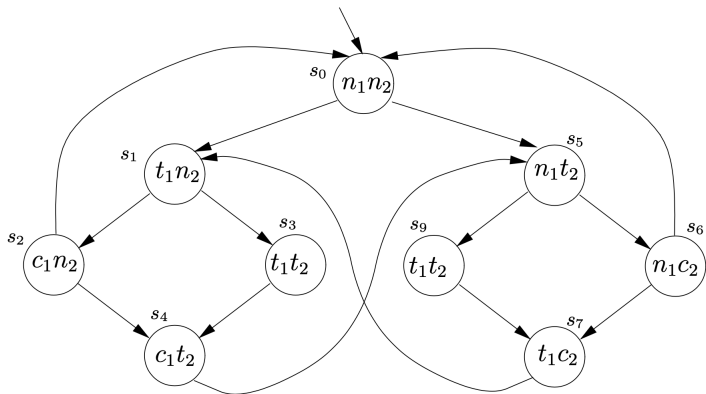




Живучесть:  $G(t_i \rightarrow Fc_i)$

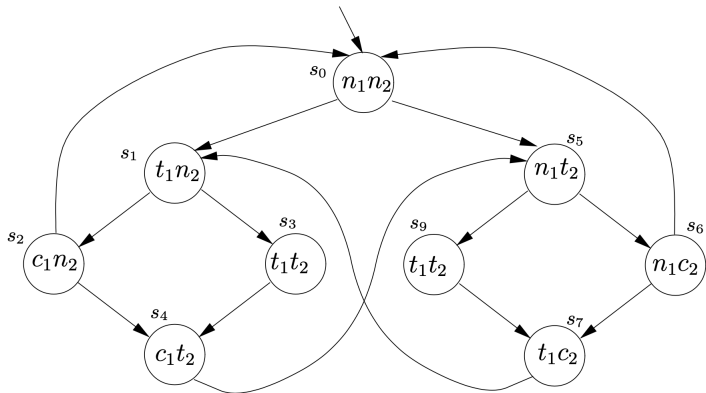


Нестрого-последовательный: нужен  $\exists$  по путям,  
но его нет



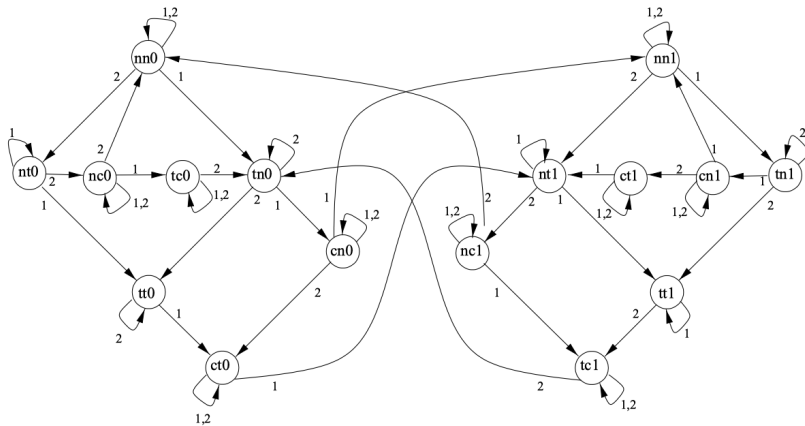
Нестрого-последовательный:

$$\mathcal{M}, s_0 \not\models G(c_1 \rightarrow c_1 W(\neg c_1 \wedge \neg c_1 W c_2))$$



Нет блокировок: любой путь к  $n_1$ , может быть продолжен путем к  $t_1$

# Final result



# Computation Tree Logic (CTL)

---

$\varphi ::=$

- $\top, \perp$
- $p \in Prop$
- $\varphi \wedge \psi, \varphi \vee \psi, \varphi \rightarrow \psi, \neg \varphi$
- $AX\varphi, EX\varphi$
- $AF\varphi, EF\varphi, AG\varphi, EG\varphi$
- $A[\varphi U \psi], E[\varphi U \psi]$

## Definition ( $\mathcal{M}, s_0 \models \varphi$ )

- 

$$\mathcal{M}, s_0 \models AX\varphi :\Leftrightarrow$$

$\mathcal{M}, s_1 \models \varphi$  для всех  $s_0 \rightarrow s_1$

- 

$$\mathcal{M}, s_0 \models EX\varphi :\Leftrightarrow$$

$\mathcal{M}, s_1 \models \varphi$  для некоторого  $s_0 \rightarrow s_1$



## Definition ( $\mathcal{M}, s_0 \models \varphi$ )

- 

$$\mathcal{M}, s_0 \models AG\varphi :\Leftrightarrow$$

$\mathcal{M}, s_i \models \varphi$  для всех  $s_i$  во всех

$$s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots$$

- 

$$\mathcal{M}, s_0 \models EG\varphi :\Leftrightarrow$$

$\mathcal{M}, s_i \models \varphi$  для всех  $s_i$  в нек.

$$s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots$$

## Definition ( $\mathcal{M}, s_0 \models \varphi$ )

- 

$$\mathcal{M}, s_0 \models AF\varphi :\Leftrightarrow$$

$\mathcal{M}, s_i \models \varphi$  для нек.  $s_i$  во всех

$$s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots$$

- 

$$\mathcal{M}, s_0 \models EF\varphi :\Leftrightarrow$$

$\mathcal{M}, s_i \models \varphi$  для нек.  $s_i$  в нек.

$$s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots$$

## Definition ( $\mathcal{M}, s_0 \models \varphi$ )

- 

$$\mathcal{M}, s_0 \models A[\varphi U \psi] :\Leftrightarrow$$

$\pi \models \varphi U \psi$ , для всех  $\pi = s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow \dots$

- 

$$\mathcal{M}, s_0 \models E[\varphi U \psi] :\Leftrightarrow$$

$\pi \models \varphi U \psi$ , для нек.  $\pi = s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow \dots$

# critical section в CTL

- Нет блокировок:  $AG(n_i \rightarrow EFt_i)$

# critical section в CTL

- Нет блокировок:  $AG(n_i \rightarrow EFt_i)$
- Не строго-последовательный:  
 $EF(c_1 \wedge [c_1 U (\neg c_1 \wedge E[\neg c_2 U c_1])])$

# critical section в CTL

- Нет блокировок:  $AG(n_i \rightarrow EFt_i)$
- Не строго-последовательный:  
 $EF(c_1 \wedge [c_1 U (\neg c_1 \wedge E[\neg c_2 U c_1])])$
- Безопасность:  $AG\neg(c_1 \wedge c_2)$

# critical section в CTL

- Нет блокировок:  $AG(n_i \rightarrow EFt_i)$
- Не строго-последовательный:  
 $EF(c_1 \wedge [c_1 U (\neg c_1 \wedge E[\neg c_2 U c_1])])$
- Безопасность:  $AG\neg(c_1 \wedge c_2)$
- Живучесть:  $AG(t_i \rightarrow AFc_i)$

# critical section в CTL

- Нет блокировок:  $AG(n_i \rightarrow EFt_i)$
- Не строго-последовательный:  
 $EF(c_1 \wedge [c_1 U (\neg c_1 \wedge E[\neg c_2 U c_1])])$
- Безопасность:  $AG\neg(c_1 \wedge c_2)$
- Живучесть:  $AG(t_i \rightarrow AFC_i)$
- Если бы мы захотели попросить в LTL  
 $GFt_i \rightarrow GFC_i$



# critical section в CTL

- Нет блокировок:  $AG(n_i \rightarrow EFt_i)$
- Не строго-последовательный:  
 $EF(c_1 \wedge [c_1 U (\neg c_1 \wedge E[\neg c_2 U c_1])])$
- Безопасность:  $AG\neg(c_1 \wedge c_2)$
- Живучесть:  $AG(t_i \rightarrow AFC_i)$
- Если бы мы захотели попросить в LTL  
 $GFt_i \rightarrow GFC_i$ , то в CTL мы такое выразить бы  
не смогли:  $AG AFt_i \rightarrow AG AFC_i$  не подходит

# Model-checking CTL algorithm

---

# The labelling algorithm

- Хотим понять:  $\mathcal{M}, s_0 \models \varphi$

# The labelling algorithm

- Хотим понять:  $\mathcal{M}, s_0 \models \varphi$
- INPUT:  $\mathcal{M}, \varphi$

# The labelling algorithm

- Хотим понять:  $\mathcal{M}, s_0 \models \varphi$
- INPUT:  $\mathcal{M}, \varphi$
- OUTPUT:  $\{s \in \mathcal{M} \mid \mathcal{M}, s \models \varphi\}$

# Как?

- Step 1: TRANSLATE( $\varphi$ )  
(в теминах  $AF$ ,  $EU$ ,  $EX$ ,  $\wedge$ ,  $\neg$ ,  $\perp$ )
- Step 2: отметь все состояния  $\mathcal{M}$ ,  
подформулами  $\varphi$ , которое в них верны  
(начиная с самых маленьких подформул)

# Step 1

$\forall$  нас есть:  $AF, EU, EX$

- $AX\psi \equiv \neg EX\neg\psi$
- $EF\psi \equiv E[\top U\psi]$
- $EG\psi \equiv \neg AF\neg\psi$
- $AG\psi \equiv \neg EF\neg\psi$
- $A[\varphi U\psi] \equiv \neg(E[\neg\psi U(\neg\varphi \wedge \neg\psi)]) \vee EG\neg\psi$

## Step 2

Пусть  $\psi$ , подформула  $\varphi$ , имеет вид

- $\perp$ : никого помечать не надо



## Step 2

Пусть  $\psi$ , подформула  $\varphi$ , имеет вид

- $\perp$ : никого помечать не надо
- $p$ : пометь  $s$ , если  $p \in L(s)$

## Step 2

Пусть  $\psi$ , подформула  $\varphi$ , имеет вид

- $\perp$ : никого помечать не надо
- $p$ : пометь  $s$ , если  $p \in L(s)$
- $\psi_1 \wedge \psi_2$ : пометь  $s$ , если оно помечено  $\psi_1$  и  $\psi_2$

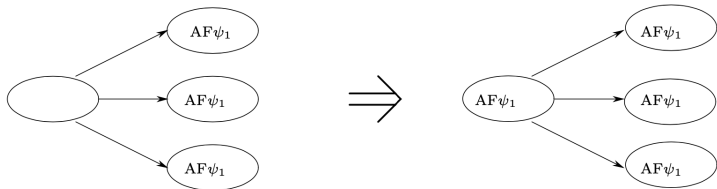
## Step 2

Пусть  $\psi$ , подформула  $\varphi$ , имеет вид

- $\perp$ : никого пометать не надо
- $p$ : пометь  $s$ , если  $p \in L(s)$
- $\psi_1 \wedge \psi_2$ : пометь  $s$ , если оно помечено  $\psi_1$  и  $\psi_2$
- $\neg\psi$ : пометь  $s$ , если оно непомечено  $\psi$

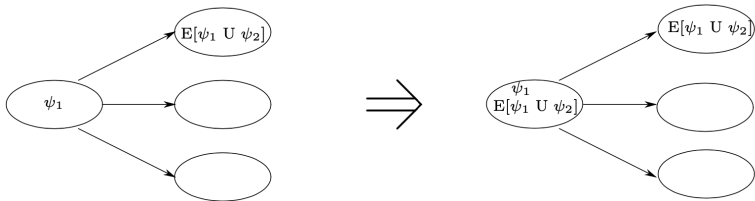
## Step 2

- $AF\psi_1$ 
  - если  $s$  помечено  $\psi_1$ , пометь его  $AF\psi_1$
  - Повторяй пока будут изменения: пометь  $s$   $AF\psi_1$ , если все его потомки помечены



## Step 2

- $E[\psi_1 \cup \psi_2]$ 
  - если  $s$  помечено  $\psi_2$ , пометь его  $E[\psi_1 \cup \psi_2]$
  - Повторяй пока будут изменения: пометь  $s$   $E[\psi_1 \cup \psi_2]$ , если оно помечено  $\psi_1$ , и хоть один его потомок помечен  $E[\psi_1 \cup \psi_2]$



## Step 2

- $EX\psi_1$ : пометь  $s$   $EX\psi_1$ , если хоть его потомк помечен  $\psi_1$

## Step 2

- $EX\psi_1$ : пометь  $s$   $EX\psi_1$ , если хоть его потомк помечен  $\psi_1$

Далее этот алгоритм можно улучшать